Пояснительная записка

## Название проекта: “Alien Invasion”

## Авторы: Корешоков Михаил, Маркова Мария

# Суть игры

Стрелять в пришельцев, которые двигаются вниз по экрану. Их нужно перестрелять до того, как они достигнут нижней границы экрана. Присутствуют жизни и счетчик очков. Игра идет бесконечно.

# Реализация проекта

Игровой цикл находится в файле alien\_invasion.

Основные классы проекта - это класс пришельца (alien.py), класс пули (bullet.py), класс корабля (ship.py).

Также есть файлы settings.py и Game\_stats.py с настройками игры. В первом из них локальные параметры, а во втором глобальные параметры.